

# Regler för nationella tävlingar för F3K handkastande segelflygplan

## Referenser till andra dokument

1. FAI:s Sporting code	<a href="#">Sporting Code FAI</a>
2. FAI:s regler generella delar (se pkt 1)	Volume CGR - CIAM General Rules
3. FAI:s regler för F3K (se pkt 1)	Volume F3 Soaring Avsnitt 4C 5.7 Class F3K RC Hand Launch Gliders
4. Flygsportförbundets tävlingsregler	<a href="#">Tävlingsregler FSF</a>
5. SMFF:s generella tävlingsregler	<a href="#">Tävlingsregler SMFF</a>
6. Checklista för att arrangera F3K tävling	<a href="#">Checklista-F3K</a>
7. Regler för Sverigecupen	<a href="#">Regelverk-Sverigecupen-F3K</a>
8. Regler för Sportsman/Sportsman cupen	<a href="#">Regelverk-SportsmanSportsmancupen-F3K</a>

Observera att i FAI:S reglers generella delar står det mycket som gäller **mästerskap och internationella tävlingar**. För tävlingar i Sverige hanteras dessa frågor i FSF:s regler och SMFF:s generella regler samt i tillämpliga fall av tävlingsarrangören.

Exempel på detta är:

### **Section C.7.1- C.7.4 Contest Officials, Jury**

Hantering av Jury sker enligt FSF och SMFF:S regler.

### **Section C.7.5.b Contest Officials**

På nationella tävlingar förväntas tävlande agera tidtagare och medhjälpare när man inte själv flyger. Respektive tävlingsarrangör gör bedömning om tidtagare/medhjälpare kan väljas fritt av respektive pilot, eller bör lottas i tävlingsprogrammet inför tävlingsstart. Detta för att säkerställa flygsäkerhet och en balanserad belastning på alla ingående piloter i startfältet.

### **C.13.4 Entry forms.**

Sker enligt FSF och SMFF:S regler och processer.

### **C.20 COMPLAINTS AND PROTESTS**

Sker enligt RF, FSF och SMFF:S regler och procedurer.

Undantag från/tillägg till FAI:s Sporting code för F3K klassens tävlingar i SMFF:s regi.

**1. Antal startande (5.7.9.1. Groups and round scores)**

Minsta antal deltagare i en startgrupp sätts till 3 piloter, men rekommenderas vara 4 eller fler. Arrangören kan sätta en högre gräns. Se (6) " Checklista för att arrangera F3K tävling".

**2. Antal omgångar och sluttidpunkt.**

På briefing innan tävlingen annonseras om förväntat antal omgångar i tävlingen. Det kan sedan bli färre pga yttre omständigheter. På briefing beslutas även klockslaget för första start samt tiden då ingen ny omgång påbörjas. Ingen ny omgång påbörjas om beslutad tid passerats när landningsfönstret för sista gruppen är slut. Det är tävlingsarrangören och tävlingsledarens officiella klocka som bestämmer aktuell tid.

**3. Byte av modell samt changebox (5.7.2.3. Change of model glider, 5.7.3.2. Start and landing field)**

Det är inget krav att en "changebox/spare model area" skall finnas i anslutning till start/landnings ytan. Arrangören avgör om en changebox skall erbjudas, och annonserar detta på briefing innan tävlingen startas. Oavsett om changebox finns tillgänglig eller inte så skall piloten ges möjlighet att hämta reservplan i depå under pågående omgång. Detta för att underlätta för nya deltagare i sporten.

**4. Penalty och Zero Score (5.7.9.3. Landing window, All up)**

Vid flygning efter landningsfönstrets slut i 1:a eller 2:a startförsök gäller följande: Piloten som flyger över får 0 poäng i innevarande flygning, men får möjlighet att genomföra efterföljande startförsök och får tillgodoräkna sig poäng där. (avsteg från sporting code 5.7.9.3 där både innevarande flygning och efterföljande flygning inom All up momentet ger 0 poäng).

**5. Tidtagare & medhjälpare (5.7.1.1. Timekeepers, 5.7.1.2. Helper)**

På nationella tävlingar förväntas tävlande agera tidtagare och medhjälpare när man inte själv flyger.

Respektive tävlingsarrangör gör bedömning om tidtagare/medhjälpare kan väljas fritt av respektive pilot, eller bör lottas i tävlingsprogrammet inför tävlingsstart. Detta för att säkerställa flygsäkerhet och en balanserad belastning på alla ingående piloter i startfältet.

**6. Meddela flygtid i Poker (5.7.11.5. Task E - Poker)**

Innan start/kast måste piloten meddela vilken tid hen tänkt flyga. Detta meddelas muntligt till medhjälpare/tidtagare.